

REGULAMIN GMINNEJ LIGI HALOWEJ W WARTKOWICACH.

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Poniższy regulamin stanowi ramowy zbiór przepisów i zasad, dla celów prawidłowej realizacji rozgrywek ligi halowej (futsalu).
2. W rywalizacji mogą brać udział osoby zamieszkałe na terenie gminy Wartkowice lub reprezentacje zakładów pracy i klubów sportowych (maksymalnie po 2 drużyny na organizacje) z terenu gminy Wartkowice. Organizator ma prawo weryfikacji zawodników.
3. Drużyna składa w wyznaczonym terminie listę zgłoszeniową, na której każdy zawodnik musi złożyć podpis, potwierdzając tym samym zgodność deklarowanych danych ze stanem faktycznym. Obowiązuje kolejność zgłoszeń.
4. Maksymalna liczba zespołów to 12, każdy składający się z 10 graczy.
5. Zawodnik może grać tylko w jednym zespole podczas całego turnieju.
6. Gracz podczas rozgrywek zobowiązany jest posiadać przy sobie dokument tożsamości.
7. Niepełnoletni (od 16. roku życia) mogą uczestniczyć w rozgrywkach na podstawie pisemnej zgody rodziców lub opiekunów prawnych z prawem weryfikacji owej zgody przez Organizatora.
8. Organizator ubezpiecza na własny koszt zgłoszonych do ligi zawodników.
9. Drużyna musi posiadać kierownika, który jest wyłącznym przedstawicielem zespołu w kwestiach formalnych i spornych w odniesieniu do punktów niniejszego Regulaminu. Jest on także odpowiedzialny za zachowanie drużyny. W przypadku nieakceptowalnego zachowania, sędzia lub Organizator ma prawo wykluczyć drużynę z ligi.
10. Reprezentantem drużyny na boisku jest kapitan i to on prowadzi uzgodnienia z sędzią.
11. Do gry dopuszczeni będą wyłącznie zawodnicy w obuwii sportowym przeznaczonym na halę.
12. Za zaginione lub pozostawione na terenie hali rzeczy Organizator nie odpowiada.
13. Na rozgrywki zespoły przyjeżdżają na własny koszt.
14. Drużyna, która nie będzie przestrzegać niniejszego regulaminu zostanie wykluczona z rozgrywek.
15. Do interpretacji niniejszego Regulaminu uprawniony jest Organizator i ma prawo do ingerencji pozaregulaminowej, w przypadkach działania na szkodę sportowego ducha rozgrywek.
16. Każdy zawodnik zobowiązany jest do zapoznania się z Klauzulą informacyjną o przetwarzaniu danych osobowych, stanowiącą załącznik do niniejszego Regulaminu.

ZASADY GRY

1. Zespoły rywalizują na boisku w pięcioosobowych składach, tj. bramkarz + 4 zawodników w polu.
2. Drużyna może rozpocząć mecz w minimum trzyosobowym składzie.
3. W zależności od ilości zgłoszonych drużyn, mecze trwać będą 2x10min lub 2x15min., systemem "każdy z każdym".
4. W zależności od ilości zgłoszonych drużyn, do fazy pucharowej awansują zespoły z pozycji 1-4 lub 1-8.
5. Zmiany podczas meczu są nieograniczone, zmiana zawodnika może być dokonana tylko w strefie zmian. Niewłaściwa zmiana skutkuje karą 1 minutowej dyskwalifikacji.
6. Wszystkie rzuty wolne są rzutami bezpośrednimi.

7. Odległość zawodnika drużyny przeciwnej od piłki przy wszystkich wznowieniach ustala się na 3m.
8. Aut wykonujemy nogą z linii boiska w przeciągu 5 sek. (nie uznaje się bramek zdobytych bezpośrednio z autu). Niewłaściwe wykonanie autu skutkuje stratą piłki.
9. Rzut różny wykonujemy nogą z narożnika boiska w przeciągu 5 sek.
10. Każde wznowienie od bramki, bramkarz wykonuje:
 - ręką
 - trzymanie piłki w rękach przez bramkarza nie może trwać dłużej niż 5 sek.
11. Zakaz gry wślizgiem oraz w parterze.
12. Kary dyscyplinarne:
 - zawodnik może być ukarany wykluczeniem z gry na:
 - a) 1 minutę - zła zmiana, nieodpowiednie słownictwo, faul
 - b) 2 minuty - faul taktyczny, niesportowe zachowanie, powtarzające się faule
 - c) 5 minut (czerwona kartka) - wybitnie niesportowe zachowanie.
 - Drużyna gra wtedy w osłabieniu do czasu końca kary lub do straty bramki.
 - zawodnik wykluczony z gry (czerwona kartka) musi natychmiast opuścić boisko, a w przypadku ociągania się lub sprzeciwu, sędzia może podjąć decyzję o przerwaniu meczu i przyznaniu walkowera (5:0)
 - zespół, którego zawodnik został wykluczony z gry na okres 5min gra w osłabieniu, bez możliwości uzupełnienia składu.
13. Zawodnicy zobowiązani są do respektowania wszystkich decyzji sędziego, choćby wg nich były krzywdzące.
14. Za wygrany mecz drużyna otrzymuje 3pkt, za remis 1pkt, za porażkę 0 pkt.
15. O kolejności w tabeli decyduje:
 - ilość zdobytych punktów,
 - wynik bezpośredniego spotkania,
 - różnica w bramkach,
 - większa liczba strzelonych bramek,
 - dodatkowy mecz.